

Trabajo Practico 4º

“Clon de Postman”

Profesor Titular: Gabriel Martin Barrera

Alumno: Bertorello Andrade, Franco

Legajo: 0104560

Curso: Laboratorio I – 1º Cuatrimestre 2019

Fecha de Entrega: 22/12/20

CONSIGNA

Tema 4: clon de postman

Se deberá realizar un cliente de servicios rest, con funcionalidad limitada, similar a la del clásico Postman. Para las requests http, NO se debe realizar la funcionalidad desde cero, sino que se debe utilizar una librería. La más común es apache-commons-http

Funcionalidad básica:

Poder escribir una url y ejecutar métodos GET, POST, PUT, DELETE contra ella. Los parámetros de la url (querystring) se ingresan manualmente en la url (ej. servicor.com?a=123&b=xyz)

Caja de texto o lista para adicionar headers de ser necesario. Uno por renglón.

Caja de texto para escribir el body de la request

Caja de texto para visualizar la response

Administrar urls y parámetros “Favoritos” en una base de datos, que se deberán precargar al ser seleccionados.

Adicionales

Hacer del ingreso de headers una grilla.

Poder adicionar parámetros de querystring en una tabla de claves-valores dedicada a ello, similar a la de los headers, con una grilla.

Visualizar la respuesta en diferentes formatos (si es xml, que lo indente, si es json que lo indente, si es binario que muestre la imagen). Se puede mostrar la respuesta cruda en un tab, y la respuesta formateada en otro.

Bonus points

Poder adicionar parámetros de querystring en una tabla de claves-valores dedicada a ello, logrando que se adosen a la url a medida que se tipean (hint: patrón observer)

Cuando se completen parámetros de querystring en la tabla, se debe actualizar la url. Cuando se toque la url se deben actualizar los valores en las tablas

Guardar historial de las urls en las requests hechas recientemente para poder “autocompletar” si se desea repetir alguna.

ESTRUCTURA

Se utilizó la librería apache-commons-http para las request.

El usuario selecciona la url que desea utilizar o puede usar una de las que se encuentran precargadas ingresando con el botón Favoritos.

Debajo de este se encontraran los campos para poder asignar los headers.

Luego puede seleccionar que request desea realizar.

Si el usuario no ingreso los parámetros por querystring, se abrirá un panel nuevo donde le pedirá ingresar el body. De lo contrario, ejecutara directamente la request.

Al enviar la request, se abrirá un nuevo panel donde se podrá visualizar la response.

DIFICULTADES

Se tuvo que realizar una función para parsear la url y separarla de la querystring ya que, por ejemplo, el método DEL no funciona cuando se pasa una URL del tipo <http://localhost:3000/users?id=1>

Entonces se parseo y se remplazó dicha URL por <http://localhost:3000/users/1>

Otro problema encontrado fue como poder probar métodos como PUT o POST, ya que sitios de prueba no mostraban como estos métodos funcionaban.

Lo que se hizo fue instalar un servidor JSON para poder probar los métodos contra el.

Al agregar los favoritos, se tuvo que agregar una funciona que sobrecarga al menú principal donde ya recibe la URL y no espera a que se ingrese.

Se realizó un cambio del output normal (Syso) para poder volcar todo lo que se mostraba por pantalla, directamente en un área de texto donde se mostraran la request a realizar, el código de la misma, el body de la request y la response.